

デコーダプロフィール:

[製品名] DF12r3

[概要] DF12r3

[説明] 両極性FX + 独立FX (50mA * 3)

[アドレス] 3

CV	説明	値	16進	バイナリ	詳細
CV1	主アドレス	3	0x03	0000 0011	
CV7	製造会社バージョン番号	4	0x04	0000 0100	
CV8	製造会社ID	103	0x67	0110 0111	SNJPN:Nagasue System Design Office
CV15	ロック解除番号	0	0x00	0000 0000	1:モーターデコーダ 2:サウンドデコーダ 3:ファンクション専用デコーダ 4-7:ユーザ予約
CV16	ロック識別番号	0	0x00	0000 0000	1:モーターデコーダ 2:サウンドデコーダ 3:ファンクション専用デコーダ 4-7:ユーザ予約
CV17	拡張アドレス	192	0xc0	1100 0000	
CV18	拡張アドレス	0	0x00	0000 0000	
CV19	総括アドレス	0	0x00	0000 0000	
CV21	総括アドレス対応 F1-F8	255	0xff	1111 1111	
CV22	総括アドレス対応 FL-F12	255	0xff	1111 1111	
CV29	内部設定#1	6	0x06	0000 0110	bit5=2byte, bit2=pwr(analog), bit1=FL, bit0=方向
CV33	ヘッドライト減光	68	0x44	0100 0100	bit(7-4)減光値, bit(3-0)減光指示 Fno * 減光値=4/15, F4で減光
CV34	入換標識灯	15	0x0f	0000 1111	bit7=入替標識灯右側 bit(3-0)Fno *無効
CV35	FX1設定	96	0x60	0110 0000	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *1End側で前進時 F0で点灯
CV36	FX2設定	113	0x71	0111 0001	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *1End側で後進時 F1で点灯
CV37	FX3設定	3	0x03	0000 0011	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *F3で点灯
CV43	室内灯減光設定	76	0x4c	0100 1100	bit(7-4)減光値, bit(3-0)減光指示 Fno *F12
CV46	direction locking	15	0x0f	0000 1111	bit(3-0)方向固定指示 Fno *F11
CV49	Product No	53	0x35	0011 0101	DF12デコーダ
CV58	DC MODE	43	0x2b	0010 1011	(bit7..bit0) = (F7..F0)
CV59	DC MODE	0	0x00	0000 0000	(bit4..bit0) = (F12..F8)
CV60	DF12 Specific Configuration	191	0xbf	1011 1111	bit5=ストロボ常時点滅 bit4=停止時減光, bit3=AckFull
CV61	連結面設定	3	0x03	0000 0011	bit1=2END側点灯,bit0=1END側点灯
CV62	FX FxDecay / FxRate	198	0xc6	1100 0110	FxDecay(bit7-4), FxRate(bit3-0)(0000-1111) *未使用
CV63	拡張FX開始	2	0x02	0000 0010	bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *MARS,ストロボ, FX開始

CV	説明	値	16進	バイナリ	詳細
CV11 2	Fx1照度/灯火種別	246	0xf6	1111 0110	bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 0111 : 火室表現 1000 : 点滅 1010 : フリッカー; 1011 : MARS; 1100 : 1ストロボ; 1101 : 2ストロボ; 1110 : 蛍光灯 *ヘッドライト(フェードイン/アウト)
CV11 3	Fx2照度/灯火種別	242	0xf2	1111 0010	bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 0111 : 火室表現 1000 : 点滅 1010 : フリッカー; 1011 : MARS; 1100 : 1ストロボ; 1101 : 2ストロボ; 1110 : 蛍光灯 *テールライト
CV11 4	Fx3照度/灯火種別	245	0xf5	1111 0101	bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : NORMAL; 0011 : NORMAL; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 0111 : 火室表現 1000 : 点滅 1010 : フリッカー; 1011 : MARS; 1100 : 1ストロボ; 1101 : 2ストロボ; 1110 : 蛍光灯 *室内蛍光灯
CV20 4	Analog Configuration	32	0x20	0010 0000	(bit7-bit5)=direction threshold *ver1.以降