

デコーダプロフィール:

[製品名] DE30SX\_SL96x

[概要] Sound 0fx Silent BEMF Decoder

[説明] 日本型蒸気機関車 9600TYPE

[アドレス] 3

CV	説明	値	16進	バイナリ	詳細
CV1	主アドレス	3	0x03	0000 0011	
CV2	スタート電圧	0	0x00	0000 0000	
CV3	加速度	10	0x0a	0000 1010	
CV4	減速度	3	0x03	0000 0011	
CV5	最大電圧	0	0x00	0000 0000	
CV6	中間電圧	0	0x00	0000 0000	
CV7	製造会社バージョン番号	8	0x08	0000 1000	
CV8	製造会社ID	103	0x67	0110 0111	SNJPN:Nagasue System Design Office
CV10	EMFフィードバックカットアウト	125	0x7d	0111 1101	
CV11	バケットタイムアウト値	100	0x64	0110 0100	
CV15	ロック解除番号	0	0x00	0000 0000	1:モーターデコーダ 2:サウンドデコーダ 3:ファンクション専用デコーダ 4-7:ユーザ予約
CV16	ロック識別番号	0	0x00	0000 0000	1:モーターデコーダ 2:サウンドデコーダ 3:ファンクション専用デコーダ 4-7:ユーザ予約
CV17	拡張アドレス	192	0xc0	1100 0000	
CV18	拡張アドレス	0	0x00	0000 0000	
CV19	総括アドレス	0	0x00	0000 0000	
CV21	総括アドレス対応 F1-F8	255	0xff	1111 1111	
CV22	総括アドレス対応 FL-F9-F12	255	0xff	1111 1111	
CV29	内部設定#1	22	0x16	0001 0110	bit5=2byte, bit4=spdtbl, bit2=アナログ走行 bit1=FL, bit0=方向
CV33	ヘッドライト減光	68	0x44	0100 0100	bit(7-4)減光値, bit(3-0)減光指示 Fno * 減光値=4/15, F4で減光
CV34	入換標識灯	7	0x07	0000 0111	bit7=入替標識灯右側 bit(3-0)Fno * 左側テールが入替標識灯,F7で点灯
CV35	Fx1:1END ヘッドライト	96	0x60	0110 0000	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 * 1End側で前進時 F0で点灯
CV36	Fx2:投炭	14	0x0e	0000 1110	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 * 常点灯
CV37	Fx3:2END テールライト左	177	0xb1	1011 0001	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 * 2End側で後進時 F1で点灯
CV38	Fx4:2END ヘッドライト	10	0x0a	0000 1010	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 * 2End側で後進時 F0で点灯
CV39	Fx5:2END テールライト右	176	0xb0	1011 0000	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 * 1End側で前進時 F1で点灯

CV	説明	値	16進	バイナリ	詳細
CV40	Fx6:2END テールライト左	97	0x61	0110 0001	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *1End側で後進時 F1で点灯
CV41	Fx7:CAB	97	0x61	0110 0001	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *F7で点灯
CV42	Fx8:	10	0x0a	0000 1010	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *F10で点灯
CV46	LOCK FX DIR	15	0x0f	0000 1111	
CV49	Product No	34	0x22	0010 0010	DE30sxSL
CV50	Sound Volume	255	0xff	1111 1111	
CV54	Start Delay	1	0x01	0000 0001	
CV55	BEMF PARAM	6	0x06	0000 0110	KI (integral)
CV56	BEMF PARAM	0	0x00	0000 0000	MAX TORQUE
CV57	BEMF PARAM	60	0x3c	0011 1100	KP (proportional)
CV58	DC MODE	5	0x05	0000 0101	(bit7..bit0) = (F7..F0)
CV59	DC MODE	0	0x00	0000 0000	(bit4..bit0) = (F12..F8)
CV60	DE30sxSL Specific Configuration	17	0x11	0001 0001	bit7=EMERG DECEL, bit6=STOP BRAKE, bit4=stopdim, bit3=AckFull,  bit0=BEMF
CV61	連結面設定	3	0x03	0000 0011	bit1=2END側点灯,bit0=1END側点灯
CV62	FX FxDecay / FxRate	196	0xc4	1100 0100	FxDecay(bit7-4), FxRate(bit3-0)(0000-1111) *未使用
CV63	拡張FX開始	13	0x0d	0000 1101	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=点灯方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常点灯 *未使用
CV64	Brake Config	10	0x0a	0000 1010	(bit7-4)BrakeTiming, bit3=AutoBrake, bit2=Accel Sens bit1,0=BrakeSens
CV66	前進 追加出力微調整	128	0x80	1000 0000	
CV67	スピードテーブル 1	9	0x09	0000 1001	
CV68	スピードテーブル 2	40	0x28	0010 1000	
CV69	スピードテーブル 3	25	0x19	0001 1001	
CV70	スピードテーブル 4	25	0x19	0001 1001	
CV71	スピードテーブル 5	27	0x1b	0001 1011	
CV72	スピードテーブル 6	28	0x1c	0001 1100	
CV73	スピードテーブル 7	30	0x1e	0001 1110	
CV74	スピードテーブル 8	33	0x21	0010 0001	
CV75	スピードテーブル 9	34	0x22	0010 0010	
CV76	スピードテーブル 10	36	0x24	0010 0100	
CV77	スピードテーブル 11	39	0x27	0010 0111	
CV78	スピードテーブル 12	40	0x28	0010 1000	
CV79	スピードテーブル 13	43	0x2b	0010 1011	
CV80	スピードテーブル 14	45	0x2d	0010 1101	
CV81	スピードテーブル 15	49	0x31	0011 0001	
CV82	スピードテーブル 16	52	0x34	0011 0100	
CV83	スピードテーブル 17	57	0x39	0011 1001	
CV84	スピードテーブル 18	61	0x3d	0011 1101	
CV85	スピードテーブル 19	67	0x43	0100 0011	
CV86	スピードテーブル 20	73	0x49	0100 1001	
CV87	スピードテーブル 21	83	0x53	0101 0011	
CV88	スピードテーブル 22	98	0x62	0110 0010	
CV89	スピードテーブル 23	115	0x73	0111 0011	
CV90	スピードテーブル 24	134	0x86	1000 0110	
CV91	スピードテーブル 25	153	0x99	1001 1001	
CV92	スピードテーブル 26	183	0xb7	1011 0111	

CV	説明	値	16進	バイナリ	詳細
CV93	スピードテーブル 27	216	0xd8	1101 1000	
CV94	スピードテーブル 28	254	0xfe	1111 1110	
CV95	後進 追加出力微調整	128	0x80	1000 0000	
CV105	所有者定義 #1	0	0x00	0000 0000	
CV106	所有者定義 #2	0	0x00	0000 0000	
CV112	Fx1照度/灯火種別	246	0xf6	1111 0110	bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯 *ヘッドライト
CV113	Fx2照度/灯火種別	247	0xf7	1111 0111	bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯 *投炭
CV114	Fx3照度/灯火種別	243	0xf3	1111 0011	bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯 *左側テールライト
CV115	Fx4照度/灯火種別	240	0xf0	1111 0000	bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯 *ヘッドライト

CV	説明	値	16進	バイナリ	詳細
CV11 6	Fx5照度/灯火種別	241	0xf1	1111 0001	bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯
CV11 7	Fx6照度/灯火種別	242	0xf2	1111 0010	*右側テールライト bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯
CV11 8	Fx7照度/灯火種別	243	0xf3	1111 0011	*左側テールライト bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯
CV11 9	Fx8照度/灯火種別	240	0xf0	1111 0000	*on/offファンクション bit(7-4)減光値 / bit(3-0)灯火種別 0000 : NORMAL; 0001 : ヘッドライト; 0010 : 右テールライト; 0011 : 左テールライト; 0100 : 室内灯; 0101 : 室内蛍光灯; 0110 : ヘッドライト(フェードイン/アウト) 1000 : 点滅 1010 : 投炭; 1011 : MARS; 1110 : 蛍光灯
CV12 0	sound Mode	146	0x92	1001 0010	*on/offファンクション bit7=アナログサウンド有効 bit6=トグルSW機能 bit5= 1:AMPゲインHi 0:low bit4= bit3=whistleLoop bit2=whistle2 bit1=拡張連結操作
CV12 1	sound Mute	8	0x08	0000 1000	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=作動方向(=0:前) (=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12) ,14=常作動 *F8で作動

CV	説明	値	16進	バイナリ	詳細
CV12 2	sound ドレイン	6	0x06	0000 0110	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=作動方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常作動 *F6で作動
CV12 3	sound ホイッスル	2	0x02	0000 0010	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=作動方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常作動 *F2で作動
CV12 4	sound 火床整理	12	0x0c	0000 1100	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=作動方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常作動 *12で設定
CV12 5	sound ノッチオフ、単弁ブレーキ 排気	3	0x03	0000 0011	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=作動方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常作動 *F3で作動
CV12 6	sound 連結操作	5	0x05	0000 0101	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=作動方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常作動 *F5で作動
CV12 7	sound インジェクタ	10	0x0a	0000 1010	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=作動方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常作動 *F10で作動
CV12 8	sound ノッチ制御 惰行/再方 行	11	0x0b	0000 1011	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=作動方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常作動 *F11で作動
CV12 9	sound 安全弁	9	0x09	0000 1001	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=作動方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常作動 *F9で作動
CV13 0	sound 砂まき	17	0x11	0001 0001	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=作動方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常作動 *F14で作動
CV13 1	sound 投炭	7	0x07	0000 0111	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=作動方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常作動 *F7で作動
CV13 2	sound ブロワー	16	0x10	0001 0000	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=作動方向(=0:前)(=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12),14=常作動 *F13で作動
CV13 3	sound volume ホイッスル / 連結音	255	0xff	1111 1111	bit(7-4) : ホイッスル bit(3-0) : 連結音
CV13 4	sound volume 力行 /	255	0xff	1111 1111	bit(7-4) : 力行 bit(3-0) :
CV13 5	sound volume ブレーキ / プレ ーキエア	255	0xff	1111 1111	bit(7-4) : ブレーキ bit(3-0) : プレーキエア
CV13 6	sound volume コンプレッサ / ブロワー	255	0xff	1111 1111	bit(7-4) : コンプレッサ bit(3-0) : ブロワー

CV	説明	値	16進	バイナリ	詳細
CV13 7	sound volume インジェクター/ 灰	255	0xff	1111 1111	bit(7-4): インジェクター bit(3-0): 灰
CV13 8	sound volume 安全弁 / 投炭	248	0xf8	1111 1000	bit(7-4): 安全弁 bit(3-0): 投炭
CV13 9	sound volume -- / 砂まき	255	0xff	1111 1111	bit(7-4): -- bit(3-0): 砂まき
CV14 0	BRK STOPPING SPEED	8	0x08	0000 1000	停止時滑空速度
CV14 1	BRK00SPEED	12	0x0c	0000 1100	ブレーキ音設定速度
CV14 2	BRK01SPEED	24	0x18	0001 1000	ブレーキ音設定速度
CV14 3	COUPLINGSPEED	90	0x5a	0101 1010	連結助走時間:bit(7-4) 連結速度:bit(3-0)
CV14 4	SL設定	9	0x09	0000 1001	bit5=0:3音室汽笛 1:5音室汽笛 bit4=0:単式コンブ 1:複式コンブ bit3=自動投炭 bit2=外部CAM使用 bit0=Scale Speed
CV14 5	動輪直径 (10mm)	125	0x7d	0111 1101	実物の動輪直径を設定。 1250mm -> 125
CV14 6	スケール速度(km)	65	0x41	0100 0001	DC 12V時のスケール速度 65km/h -> 65
CV15 0	M00SPEED	1	0x01	0000 0001	ブラスト音設定速度
CV15 1	M01SPEED	24	0x18	0001 1000	ブラスト音設定速度
CV15 2	M02SPEED	96	0x60	0110 0000	ブラスト音設定速度
CV15 3	M03SPEED	144	0x90	1001 0000	ブラスト音設定速度
CV16 0	空転	19	0x13	0001 0011	bit7=END制御(2END), bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=作動方向(=0:前) (=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12) ,14=常作動 *F16で作動
CV16 5	sound volume 出発進行 / 通票授受	255	0xff	1111 1111	bit(7-4): 出発進行 bit(3-0): 通票授受
CV16 6	sound 出発進行	20	0x14	0001 0100	bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=作動方向(=0:前) (=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12) ,14=常作動 *F17で作動
CV16 7	sound 通票授受	18	0x12	0001 0010	bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=作動方向(=0:前) (=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12) ,14=常作動 *F15で作動
CV16 8	sound volume 点検 /	255	0xff	1111 1111	bit(7-4): 点検 bit(3-0):
CV16 9	sound 点検	21	0x15	0001 0101	bit6=END制御(1END), bit5=方向制御有効化, bit4=作動方向(=0:前) (=1後), bit(0-3) = Fno指定(0-12) ,14=常作動 *F18で作動
CV20 0	Analog Powerup Voltage	66	0x42	0100 0010	Analog 電源投入電圧 * 10 (ex.100=10V)
CV20 1	Analog Stop Voltage	72	0x48	0100 1000	Analog 停車電圧 * 10 (ex.100=10V)
CV20 2	Analog Start Voltage	80	0x50	0101 0000	Analog 起動電圧 * 10 (ex.100=10V)
CV20 3	Analog Max Voltage	130	0x82	1000 0010	Analog 最大電圧 * 10 (ex.100=10V)
CV20 4	Analog Configuration	34	0x22	0010 0010	(bit7-bit4)=direction threshold, (bit1,bit0)=speed step sensitivity